



Von der Schweizerischen UNESCO-Kommission als "Aktivität der Weltdekade Bildung für nachhaltige Entwicklung" anerkanntes Projekt.

<http://www.dekade.ch>

Weltdekade der Vereinten Nationen

## Bildung für nachhaltige Entwicklung



2005 - 2014

### KLARTEXT – Mit Fakten und Fantasie in die Zukunft. Das Kartenspiel mit Spielspass und spannenden Informationen zur nachhaltigen Entwicklung in der Schweiz.



KLARTEXT-Spielverpackung

#### Eckdaten

**Ort:** Deutsche Schweiz

**Zielpublikum:** Schulen, Verantwortliche für Bildung für Nachhaltige Entwicklung, Spielinteressierte, breite Öffentlichkeit, Nachhaltigkeits-Fachleute und -Organisationen, Unternehmen, Behörden

**Sprache:** Deutsch

**Realisierung:** seit 2008 ist das Spiel erhältlich bei <http://www.hep-verlag.ch/course/view.php?id=664>

#### Projektbeschreibung

Das von den Projektträgern entwickelte Kartenspiel KLARTEXT vermittelt nachhaltige Entwicklung spielerisch. Es eignet sich für 2-4 Personen ab 14 Jahren. Die Spielenden verkörpern RedaktorInnen einer Zeitung. Aus dem schweizerischen Alltag treffen, dargestellt auf den Spielkarten, laufend Meldungen zu Aspekten der Nachhaltigen Entwicklung ein. Die Spielenden benötigen die zum eigenen Ressort passenden Meldungen und verfassen Artikel. Wer die besten und meisten Artikel verfasst hat, gewinnt das Spiel.

Das schweizerische Indikatorensystem zum Monitoring der nachhaltigen Entwicklung MONET dient dem Spiel als Grundlage und wird dadurch unterhaltsam und fundiert zugänglich gemacht. Das Spiel umfasst auch einen Leitfaden für Lehrpersonen und eine Internetanbindung zum Bundesamt für Statistik:

<http://www.klartext-monet.bfs.admin.ch/>

#### Anerkennung als Aktivität der BNE-Weltdekade durch die Schweizerische UNESCO-Kommission

Das Kartenspiel Klartext bringt aus unserer Sicht alle drei Dimensionen einer nachhaltigen Entwicklung sowie deren Messung und Beurteilung auf fundierte und spielerische Art und Weise einem breitem Publikum näher. Das Spiel kann in der Schulklasse, in der Familie, in Weiterbildungsveranstaltungen usw. breit und mit verschiedenen Spielvarianten eingesetzt werden. Im Mittelpunkt des Spiels steht das wenig bekannte und auf den ersten Blick abstrakte schweizerische Indikatorensystem MONET. Spielerisch wird es aus seiner Alltagsferne geholt und verschiedenen Gruppen näher gebracht. Meldungen zum Stand der nachhaltigen Entwicklung in der Schweiz, werden von den Spielenden als Ressortverantwortliche in Zeitungsartikel umgesetzt. Damit werden einerseits Inhalte der nachhaltigen Entwicklung basierend auf objektiven statistischen Daten vermittelt und das Wissen der Spielenden fundiert erweitert. Durch das Schreiben von Artikeln werden andererseits Fakten und ethische Werte systematisch verbunden. Dies fördert das kompetente Handeln für eine nachhaltige Entwicklung. Dem Spiel ist eine grosse Verbreitung zu wünschen.

Das Projekt wurde am 23.11.2009 anerkannt.

#### Projektträger / Weitere Auskünfte

Dr. Markus Ulrich; UCS Ulrich Creative Simulations, Pfingstweidstrasse 31A, 8005 Zürich

Tel. 044 253 13 35; Fax 044 251 39 69;  
e-mail: [markus.ulrich@ucs.ch](mailto:markus.ulrich@ucs.ch); website [www.ucs.ch](http://www.ucs.ch)

Vicente Carabias-Hütter; Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften (ZHAW), Institut für Nachhaltige Entwicklung

Postfach 805, 8401 Winterthur;  
Tel. 058 934 76 74; Fax 058 935 76 74;  
e-mail: [cahu@zhaw.ch](mailto:cahu@zhaw.ch); [www.ine.zhaw.ch](http://www.ine.zhaw.ch)